## PixelCalc

## Manual do Usuário

Sumário

[**Como executar** 2](#_Toc453190177)

[Executando o programa 2](#_Toc453190178)

[**Inserção de dados** 2](#_Toc453190179)

[Inserindo um número qualquer 2](#_Toc453190180)

[Inserindo um número qualquer negativo 3](#_Toc453190181)

[Inserindo um número decimal qualquer 3](#_Toc453190182)

[Apagando um dígito 3](#_Toc453190183)

[Limpando a tela 4](#_Toc453190184)

[**Operações Básicas** 5](#_Toc453190185)

[Realizando Operação de Adição 5](#_Toc453190186)

[Realizando Operação de Subtração 5](#_Toc453190187)

[Realizando Operação de Multiplicação 5](#_Toc453190188)

[Realizando Operação de Divisão 6](#_Toc453190189)

[**Conversão de Bases** 6](#_Toc453190190)

[Conversão de Números para as diferentes bases decimais 6](#_Toc453190191)

[**Cálculo de Cores** 7](#_Toc453190192)

[Acessando Funcionalidades 7](#_Toc453190193)

[Inserindo Cores 8](#_Toc453190194)

[Somando Cores 8](#_Toc453190195)

[SubtraindoCores 9](#_Toc453190196)

[**Como desinstalar o programa** 9](#_Toc453190197)

[Desinstalando o programa 9](#_Toc453190198)

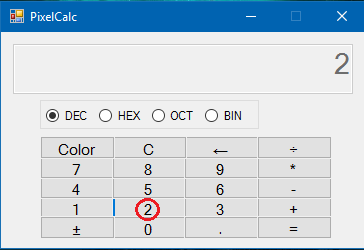
# **Como executar**

## Executando o programa

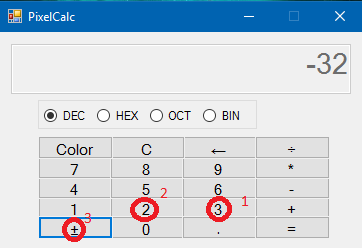
# **Inserção de dados**

## Inserindo um número qualquer

Digite algum número pelo teclado ou clique com o mouse em cima do número botão numérico desejado.

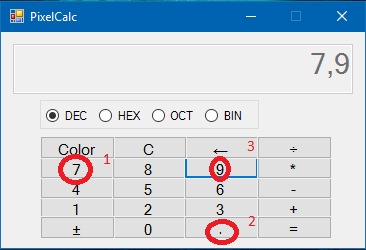


## Inserindo um número qualquer negativo

Digite algum número e depois clique no botão ±. 

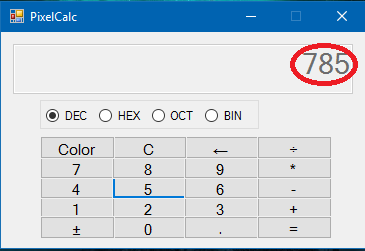
## Inserindo um número decimal qualquer

Digite o número inteiro desejado e depois clique no botão “.”, ou então tecle “,” ou “.”, para inserir o símbolo decimal, e depois digite a parte decimal.

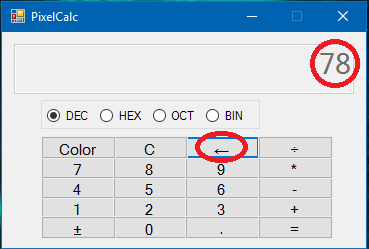


## Apagando um dígito

Foi digitado o número 785

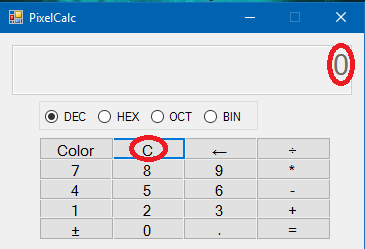


E após apertar o botão “seta” ou apertar a tecla “backspace” no teclado, o último número é apagado.



## Limpando a tela

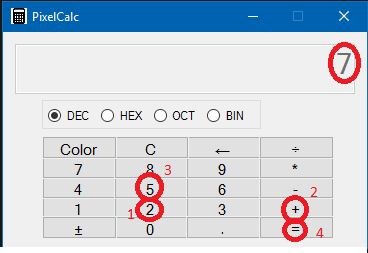
Para limpar a tela e zerar tudo, a qualquer instante você pode apertar o botão “C” ou apertar a tecla “Esc” no teclado.



# **Operações Básicas**

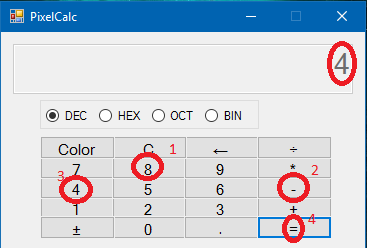
## Realizando Operação de Adição

Para realizar uma operação de adição, o usuário digita um número, depois digita o operador +, digita o segundo número e aperta “=”.

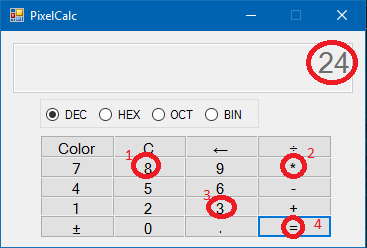


## Realizando Operação de Subtração

Para realizar uma operação de subtração, o usuário digita um número, depois digita o operador -, digita o segundo número e aperta “=”.

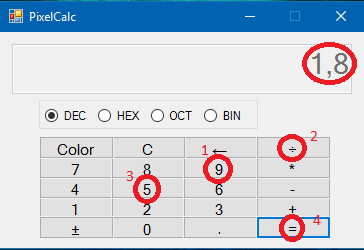
****

## Realizando Operação de Multiplicação

Para realizar uma operação de multiplicação, o usuário digita um número, depois digita o operador \*, digita o segundo número e aperta “=”.

## Realizando Operação de Divisão

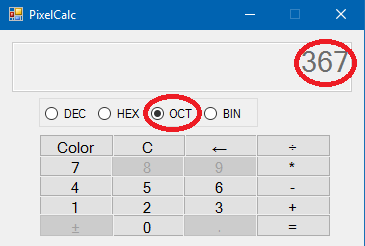
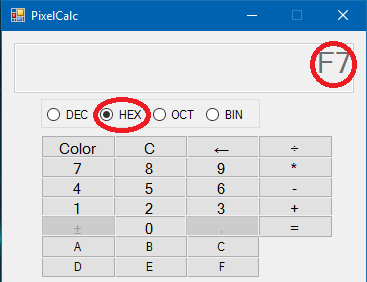
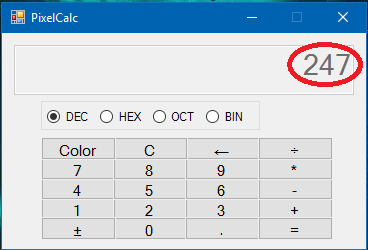
Para realizar uma operação de divisão, o usuário digita um número, depois digita o operador ÷, digita o segundo número e aperta “=”.

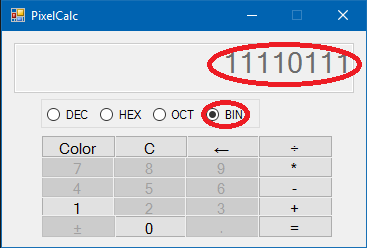


# **Conversão de Bases**

## Conversão de Números para as diferentes bases decimais

Quando quiser mudar a base numérica exibida clique em um dos botões (DEC,HEX,OCT e BIN).



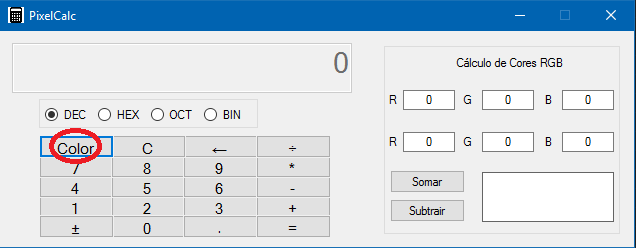


Obs: Para digitar valores em bases não decimais, segue-se a mesma regra que a para Decimais, respeitando apenas as restrições de caracteres para aquela base, o que pode ser observado pelos botões desativados dependendo da base numérica. As operações com números não decimais também segue a mesma regra que a dos decimais.

# **Cálculo de Cores**

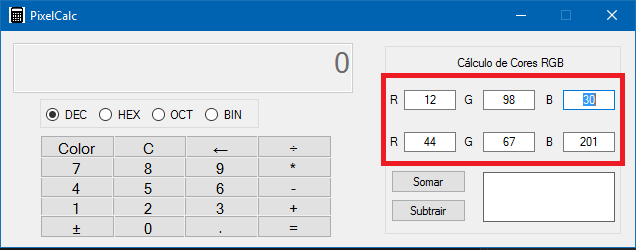
## Acessando Funcionalidades

Para acessar as funcionalidades do cálculo de Cores é preciso clicar no botão “Color”.

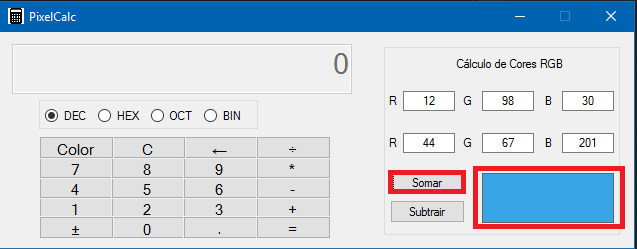
****

## Inserindo Cores

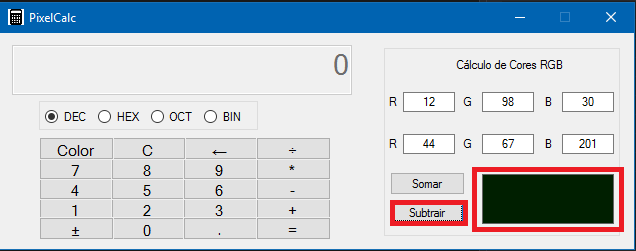
Para inserir os códigos RGB de duas cores desejadas basta colocar dentro de cada caixa respectiva o valor, respeitando a condição de não ser maior que 255 ou menor que 0.



## Somando Cores

Após inserir os dados das cores, é possível soma-las para formar uma outra cor. Para isso clique no botão “Somar”.

## SubtraindoCores

Também é possível subtrair as cores. Para isso clique no botão “Subtrair”. 

# **Como desinstalar o programa**

## Desinstalando o programa