## PixelCalc

## Manual do Usuário

Sumário

[PixelCalc 1](#_Toc453236918)

[Manual do Usuário 1](#_Toc453236919)

[1 Como executar 2](#_Toc453236920)

[1.1 Executando o programa 2](#_Toc453236921)

[2 Inserção de dados 2](#_Toc453236922)

[2.1 Inserindo um número qualquer 2](#_Toc453236923)

[2.2 Inserindo um número qualquer negativo 3](#_Toc453236924)

[2.3 Inserindo um número decimal qualquer 3](#_Toc453236925)

[2.4 Apagando um dígito 3](#_Toc453236926)

[2.5 Limpando a tela 4](#_Toc453236927)

[3 Operações Básicas 5](#_Toc453236928)

[3.1 Realizando Operação de Adição 5](#_Toc453236929)

[3.2 5](#_Toc453236930)

[3.3 5](#_Toc453236931)

[3.4 5](#_Toc453236932)

[3.5 5](#_Toc453236933)

[3.6 5](#_Toc453236934)

[3.7 5](#_Toc453236935)

[3.8 Realizando Operação de Subtração 5](#_Toc453236936)

[3.9 Realizando Operação de Multiplicação 6](#_Toc453236937)

[3.10 Realizando Operação de Divisão 6](#_Toc453236938)

[4 Conversão de Bases 7](#_Toc453236939)

[4.1 Conversão de Números para as diferentes bases decimais 7](#_Toc453236940)

[5 Cálculo de Cores 8](#_Toc453236941)

[5.1 Acessando Funcionalidades 8](#_Toc453236942)

[5.2 Inserindo Cores 8](#_Toc453236943)

[5.3 Somando Cores 9](#_Toc453236944)

[5.4 9](#_Toc453236945)

[5.5 Subtraindo Cores 9](#_Toc453236946)

[6 Como desinstalar o programa 9](#_Toc453236947)

[6.1 Desinstalando o programa 9](#_Toc453236948)

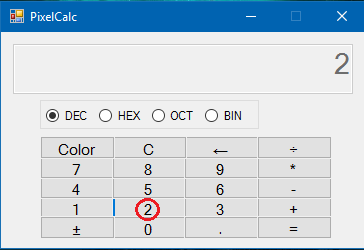
# Como executar

## Executando o programa

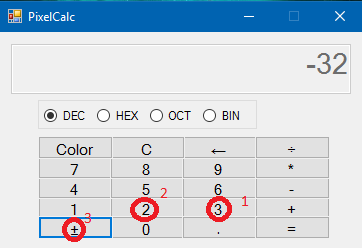
# Inserção de dados

## Inserindo um número qualquer

Digite algum número pelo teclado ou clique com o mouse em cima do número botão numérico desejado.

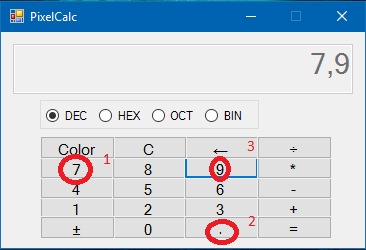


## Inserindo um número qualquer negativo

Digite algum número e depois clique no botão ±. 

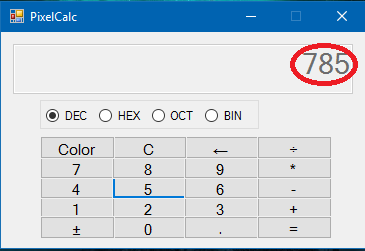
## Inserindo um número decimal qualquer

Digite o número inteiro desejado e depois clique no botão “.”, ou então tecle “,” ou “.”, para inserir o símbolo decimal, e depois digite a parte decimal.

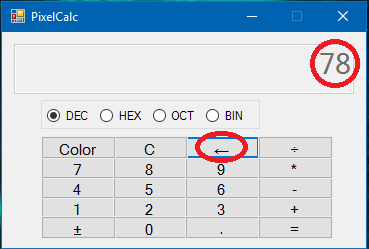


## Apagando um dígito

Foi digitado o número 785

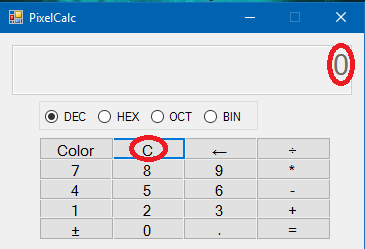


E após apertar o botão “seta” ou apertar a tecla “backspace” no teclado, o último número é apagado.



## Limpando a tela

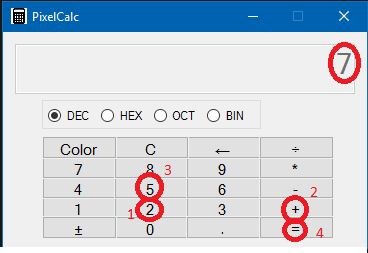
Para limpar a tela e zerar tudo, a qualquer instante você pode apertar o botão “C” ou apertar a tecla “Esc” no teclado.



# Operações Básicas

## Realizando Operação de Adição

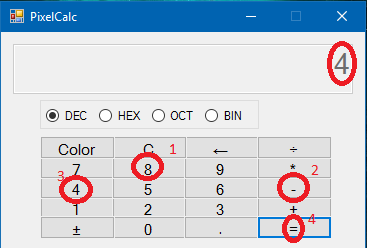
Para realizar uma operação de adição, o usuário digita um número, depois digita o operador +, digita o segundo número e aperta “=”.



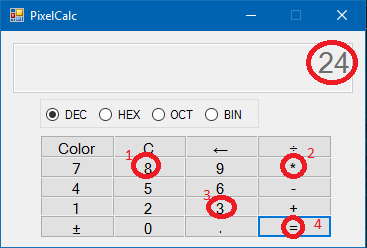
## 

## Realizando Operação de Subtração

Para realizar uma operação de subtração, o usuário digita um número, depois digita o operador -, digita o segundo número e aperta “=”.

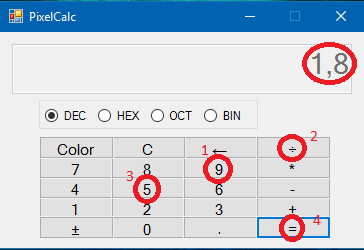
****

## Realizando Operação de Multiplicação

Para realizar uma operação de multiplicação, o usuário digita um número, depois digita o operador \*, digita o segundo número e aperta “=”.

## Realizando Operação de Divisão

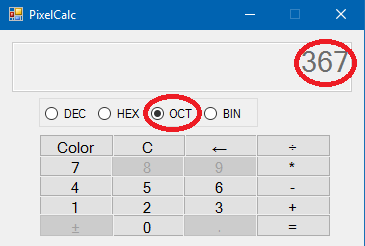
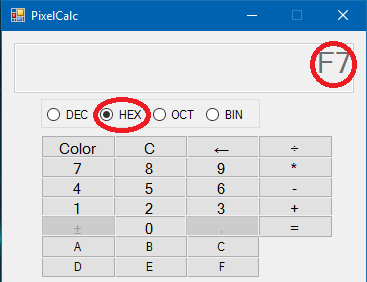
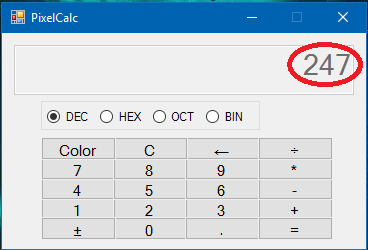
Para realizar uma operação de divisão, o usuário digita um número, depois digita o operador ÷, digita o segundo número e aperta “=”.

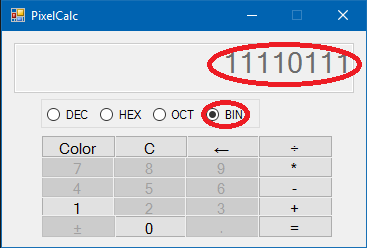


# Conversão de Bases

## Conversão de Números para as diferentes bases decimais

Quando quiser mudar a base numérica exibida, clique em um dos botões (DEC,HEX,OCT e BIN).



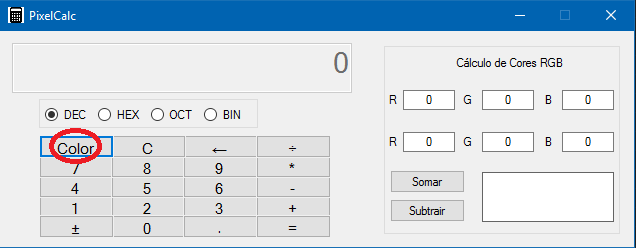


Obs: Para inserir valores em bases não decimais, segue-se a mesma regra que a para Decimais, respeitando apenas as restrições de caracteres para aquela base, o que pode ser observado pelos botões desativados dependendo da base numérica. As operações com números não decimais também seguem a mesma regra que a dos decimais.

# Cálculo de Cores

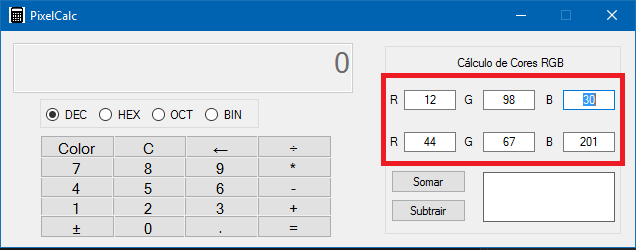
## Acessando Funcionalidades

Para acessar as funcionalidades do cálculo de Cores é preciso clicar no botão “Color”.

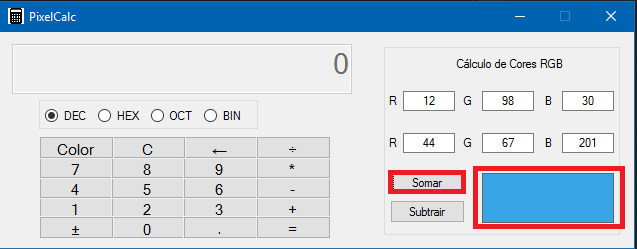
****

## Inserindo Cores

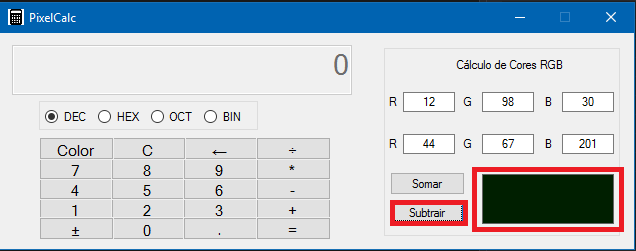
Para inserir os códigos RGB de duas cores desejadas basta colocar dentro de cada caixa respectiva o valor, respeitando a condição de não ser maior que 255 ou menor que 0.



## Somando Cores

Após inserir os dados das cores, é possível soma-las para formar uma outra cor. Para isso clique no botão “Somar”.

## Subtraindo Cores

Também é possível subtrair as cores. Para isso clique no botão “Subtrair”. 

# Como desinstalar o programa

## Desinstalando o programa